Департамент образования Администрации города Екатеринбурга Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 364 (МАДОУ детский сад № 364)

Тверитина ул., д. 6, Екатерин бург, Свердловская область, 620100 ТЕЛ. 254 81 43 *Тел.* 8(343)254-81-43 *E-maii* <u>m.dou364 @eduekb.ru</u> <u>caŭm</u> <u>http://364.tvoysadik.ru/</u> ОКПО 51841576, ОГРН 1026605413 | 20, ИНН 6662110430, КПП 668501001

принято:

Педагогическим советом МАДОУ № 364 Протокол № 1 от 03 09 09

УТВЕРЖДЕНО:

И.о.заведующего МАДОУ № 364

Приказ № 1100 03.09 2024

Дополнительная общеразвивающая программа естественнонаучной направленности «Цифровая лаборатория Наураша» для детей 5-7 лет

(срок реализации 2 года)

Педагог дополнительного образования: Шеклеина Е.В.

Содержание

1.	Целе	евой раздел	3
	1.1.	Пояснительная записка	3
	1.2.	Цели и задачи Программы	6
	1.3.	Значимые для разработки и реализации Программы	
		характеристики	(
		1.3.1. Модели реализации Программы	6
		1.3.2. Условия реализации Программы	
	1.4.	Принципы и подходы к формированию программы	8
	1.5.	Планируемые результаты освоения Программы	8
2.	Соде	ержательный раздел	11
		Гехнологии, формы и методы	
		Содержание изучаемого курса	
		Взаимодействие с семьями воспитанников	
3.	Орга	низационный раздел	16
	3.1.	Методическое обеспечение Программы, средства	
		обучения и воспитания	16
	3.2.	Особенности организации развивающей предметно-	
		пространственной среды	16
	3.3.	Учебно-тематический план	
	3.4.	Календарно-тематический план	18
	3.5.	Мониторинг	31
4.	Спи	сок литературы	32
5.	При.	пожения	33

1. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

1.1. Пояснительная записка

Введение ФГОС дошкольного образования предполагает разработку новых образовательных моделей, в основу которых должны входить образовательные технологии, соответствующие принципам:

- развивающего образования;
- научной обоснованности и практической применимости;
- соответствия критериям полноты, необходимости и достаточности;
- единства воспитательных, развивающих и обучающих целей и задач процесса образования детей дошкольного возраста;
 - интеграции образовательных областей;
- решения программных образовательных задач в совместной деятельности и самостоятельной деятельности взрослого и детей;
 - учета ведущего вида деятельности дошкольника игры.

Направленность: программа кружка «Цифровая лаборатория Наураша» носит опытно-экспериментальную направленность, которая определена особой актуальностью познавательного развития дошкольников в современных условиях.

Содержание программы соответствует основным положениям возрастной психологии и дошкольной педагогики и выстроено по принципу развивающего образования, целью которого является развитие ребенка, и обеспечивает единство воспитательных, развивающих и обучающих целей и задач. Данная программа разработана на основе методического руководства: Е. А Шутяевой «Наураша в стране Наурандии».

Срок реализации программы – 2 учебных года.

Программа ориентирована на детей 5-7 лет.

Актуальность программы

Особое значение для развития личности дошкольника имеет усвоение им представлений о взаимосвязи природы и человека. Овладение способами практического взаимодействия с окружающей средой обеспечивает становление ребенка, его личностный рост. Существенную роль в этом мировидения направлении играет поисково-познавательная деятельность дошкольников, в форме экспериментальных действий. В их процессе дети протекающая преобразуют объекты с целью выявить их скрытые существенные связи с явлениями природы. В дошкольном возрасте такие пробующие действия существенно и превращаются в сложные формы поисковой деятельности (Н.Е.Веракса, Н.Н.Поддьяков, Л.А.Парамонова). Чем разнообразнее и интенсивнее поисковая деятельность, тем больше новой информации получает ребенок, тем быстрее и полноценнее он развивается. Детям пяти-семи лет все интересно. Неутомимая жажда новых впечатлений, любознательность, постоянное стремление

экспериментировать путем проб и ошибок, самостоятельно искать новые сведения о ребенок получает достаточно интеллектуальных ребенок вырастет интеллектуально TO активным. К старшему дошкольному возрасту заметно возрастают возможности инициативной активности ребенка. Этот возрастной период важен для развития познавательной потребности ребенка, которая находит выражение в форме поисковой, исследовательской деятельности, направленной на открытие нового, которая развивает продуктивные формы мышления. Особой формой исследовательской деятельности является экспериментирование. образовательном процессе В учреждения детское экспериментирование позволяет ребенку моделировать в своем сознании картину мира, основанную на собственных наблюдениях, опытах, установление взаимосвязей, закономерностей. Экспериментальная деятельность вызывает у ребенка интерес к исследованию природы, развивает мыслительные синтез, классификацию, обобщение), операции (анализ, познавательную активность и любознательность ребенка. Актуальность программы состоит в том, что она отвечает потребностям современных детей и их родителей и ориентирована на детский и родительский спрос к исследовательской деятельности. Еще одним важным аспектом является создание в образовательном процессе способствующих педагогических условий, полноценному познавательного потенциала и развитию исследовательской активности каждого ребенка. Формирование познавательно-исследовательской активности лаборатории «Наураша в стране Наурандии» наилучшим образом соответствует социально педагогическим целям развития познавательно-исследовательской деятельности дошкольников, освоению способов познания через открытия. При изучении тем, предусмотренных кружком, развивается мышление образное и конкретное; зрительная и слуховая память; речь, внимание, восприятие.

Поскольку экспериментирование предполагает наличие специальных инструментов и оборудования для изучения и исследования, в детском саду создана опытно-экспериментальной лаборатория деятельности, которой каждый попробовать желающий может себя роли ученого. Для детского экспериментирования используется цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», которая состоит из восьми модулей, каждая из которых посвящена отдельной теме:

- -Температура
- -Свет
- -Звук
- -Сила
- -Электричество
- -Кислотность
- -Пульс
- -Магнитное поле

Отличительной особенностью рабочей программы «Цифровая лаборатория-Наураши» является то, что изучение предложенных тем в лаборатории можно проводить в любом порядке, что дает детям возможность делать выбор, а взрослым – поддерживать детскую инициативу.

Ребенку с детства хорошо знакомы слова «горячо» и «холодно», «светло» и «темно», «кислый» и «сладкий», «тихо» и «громко». Благодаря детской цифровой лаборатории эти знания в интересной игровой форме можно углубить, пополнить, насытить новыми понятиями. Современный мир насыщен разного рода электронными приборами, все это окружает ребенка ежедневно, является частью его развивающей среды. Работая в лаборатории, мы помогаем ребенку разобраться с различными явлениями, ввести простейшие понятия, описывающие эти явления.

Детям очень интересно быть исследователями, самостоятельно или при помощи взрослого действовать приборами для измерений и объектами-индикаторами.

Помня, что игра занимает большое место в жизни дошкольников, мы стараемся, чтобы свои первые научные открытия дети совершали в игровой форме и с большим интересом.

Нормативно-правовую базу Программы составляют:

- Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 года № 273-Ф3;
- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 октября 2013 г. N 1155 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования»;
- Приказ Министерства Просвещения РФ от 27.07.2022 г. № 629 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Указ Президента РФ от 21.07.2020 г. № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (СП 2.4.3648-20); СП 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания» утвержденными постановлением главного санитарного врача от 28.01.2021 № 2.
 - Устав МАДОУ детский сад № 364.

Отмичительные особенности: особенностью программы является развитие познавательно-исследовательской активности дошкольников посредством опытов в цифровой лаборатории.

При составлении комплексно-тематического планирования содержания организованной деятельности использовались следующие образовательные области:

• социально-коммуникативное развитие;

- познавательное развитие;
- речевое развитие.

Программа разработана на основе методического пособия Е.А. Шутяевой «Наураша в стране Наурандии». В пособии прослеживается преемственность от одной возрастной группы к другой.

Формы и режим занятий

Возраст	Длительность занятия	Количество в неделю	Количество в месяц	Количество в год
5 – 6 лет	25 минут	1	4	36
6 – 7 лет	30 минут	1	4	36

1.2. Цели и задачи реализации Программы

Цель: формирование у детей 5-7 лет познавательно-исследовательской активности, самостоятельности, любознательности, способности к логическому мышлению при совершении новых открытий, развитие речи ребенка.

Задачи:

Образовательные (обучающие):

- формирование первичных ценностных представлений о себе, о здоровье и здоровом образе жизни;
 - формирование целостной картины мира и расширение кругозора;
- способствовать формированию, расширению и углублению представлений дошкольников о температуре, свете, звуке, силе, электричестве, кислотности, пульсе и магнитном поле.

Развивающие:

- развитие познавательно-исследовательской и продуктивной (конструктивной) деятельности;
- пробудить в ребёнке интерес к исследованию окружающего мира и стремление к новым знаниям;

Воспитательные:

– воспитание общепринятых норм и правил взаимоотношений со взрослыми и сверстниками.

1.3. Значимые для разработки и реализации программы характеристики 1.3.1. Модели реализации Программы

Программа «Цифровая лаборатория Наураша» предполагает реализацию в трех моделях:

Первая модель

Вторая модель

Третья модель

В обязательной части ООП путем включения в образовательную область «Познавательное развитие»

В части, формируемой участниками образовательных отношений в режиме кружковой работы

Как дополнительная образовательная услуга за рамками ООП

1.3.2. Условия реализации Программы

Для успешной реализации целей и задач программы «Цифровая лаборатория Наураша»» необходимы следующие условия:

- Организация развивающей предметно-пространственной среды:

Исходя из особенностей второй и третьей модели программы, целесообразно иметь в детском саду отдельное, специально оборудованное помещение, где расположены все необходимые материалы и оборудование. Но, поскольку программное обеспечение устанавливается на компьютер или ноутбук, есть возможность использования цифровой лаборатории даже в условиях группового помещения. Таким образом, при реализации первой модели, все материалы и оборудование могут находиться в развивающей предметно-пространственной среде группы.

- Материально-технические условия:

При реализации программы рекомендуется:

- -использовать цифровую лабораторию «Наураша в стране Наурандии»;
- -использовать средства ИКТ, представленные ноутбуком или компьютером, телевизором, планшетами.

Кроме того, материально-технические условия реализации программы предполагают соблюдение норм противопожарной безопасности и санитарно-гигиенических требований.

- Кадровые условия:

- Реализовать программу может педагог дошкольного образования вне зависимости от стажа работы и квалификации.
- Педагогам, реализующим программу «Цифровая лаборатория-Наураши» не требуется проходить специальную курсовую переподготовку. Достаточно ознакомиться с методическими рекомендациями «Наураша в стране Наурандии. Цифровая лаборатория для дошкольников и младших школьников. Методическое руководство для педагогов» (автор Е.А. Шутяева), и пройти инструктаж по технике безопасности при работе с цифровой лабораторией.

1.4. Принципы и подходы к формированию Программы

- *-Принцип научности*, обеспечивающий объективность предлагаемой вниманию детей информации.
- *Принцип комплексности*, предполагающий наличие компонентов содержания, обеспечивающих становление субъективного отношения к исследовательской деятельности.
- -Принцип адекватности возрастным особенностям (уровень восприятия, самостоятельности, направленность интересов и т.д.) на каждом этапе развития детей.
- субъект-субъектный характер взаимодействия всех участников образовательных отношений, выбор приемов, методов и форм организации детских видов деятельности, обеспечивающих интеллектуальную, эмоциональную, личностную активность детей, соответствующих возрастным и индивидуальным особенностям воспитанников.
- обеспечение индивидуальной комфортности для всех субъектов образовательных отношений.

1.5. Планируемые результаты освоения Программы

В содержании программы планируемые результаты освоения программы представлены в виде базисных качеств личности.

Личностные

У воспитанников будут сформированы:

- положительное отношение к исследовательской деятельности;
- широкая мотивационная основа исследовательской деятельности, включающая социальные, учебно -познавательные и внешние мотивы;
- интерес к новому содержанию и новым способам познания;
- ориентация на понимание причин успеха в исследовательской деятельности, в том числе на самоанализ и самоконтроль результата, на анализ соответствия результатов требованиям конкретной задачи, понимание предложений и оценок учителя, взрослых, товарищей, родителей;
- способность к самооценке на основе критериев успешности исследовательской деятельности.

Воспитанник получит возможность для формирования:

- внутренней позиции воспитанника на уровне понимания необходимости исследовательской деятельности, выраженного в преобладании познавательных мотивов и предпочтении социального способа оценки деятельности;
- выраженной познавательной мотивации;
- устойчивого интереса к новым способам познания;
- адекватного понимания причин успешности/неуспешности исследовательской деятельности;

• морального сознания, способности к решению моральных проблем на основе учета позиций партнеров в общении, устойчивого следования в поведении моральным нормам и этическим требованиям.

Регулятивные

Ребенок научится:

- планировать свои действия;
- осуществлять итоговый и пошаговый контроль;
- различать способ и результат действия;
- вносить коррективы в действия на основе их оценки и учета сделанных ошибок.

Воспитанник получит возможность научиться:

- проявлять познавательную инициативу;
- самостоятельно учитывать выделенные учителем ориентиры действия в незнакомом материале;
- преобразовывать практическую задачу в познавательную;
- самостоятельно находить варианты решения познавательной задачи.

Познавательные:

- ориентироваться на разные способы решения познавательных исследовательских задач;
- анализировать объекты, выделять главное;
- осуществлять синтез (целое из частей);
- проводить сравнение, классификацию по разным критериям;
- устанавливать причинно-следственные связи;
- строить рассуждения об объекте;
- обобщать (выделять класс объектов по какому-либо признаку);
- подводить под понятие;
- устанавливать аналогии;
- видеть проблемы, ставить вопросы, выдвигать гипотезы, планировать и проводить наблюдения и эксперименты, высказывать суждения, делать выводы, аргументировать (защищать) свои идеи.

Воспитанник получит возможность научиться:

- фиксировать информацию с помощью инструментов ИКТ;
- строить логическое рассуждение, включающее установление причинно-следственных связей.

Коммуникативные:

- допускать существование различных точек зрения;
- формулировать собственное мнение и позицию;
- договариваться, приходить к общему решению;
- соблюдать корректность в высказываниях;
- задавать вопросы по существу;
- использовать речь для регуляции своего действия;
- контролировать действия партнера;

- владеть монологической и диалогической формами речи. Ребенок получит возможность научиться:
- учитывать разные мнения и обосновывать свою позицию;
- аргументировать свою позицию и координировать ее с позицией партнеров при выработке общего решения в совместной деятельности;
- с учетом целей коммуникации достаточно полно и точно передавать партнеру необходимую информацию как ориентир для построения действия;
- допускать возможность существования у людей разных точек зрения, в том числе не совпадающих с его собственной, и учитывать позицию партнера в общении и взаимодействии;
- осуществлять взаимный контроль и оказывать партнерам в сотрудничестве необходимую взаимопомощь.

Показатели эффективности реализации Программы:

- детское экспериментирование—метод практического целенаправленного действия, с помощью которого формируется собственный жизненный опыт ребенка;
- проявляется интерес к объектам окружающего мира, условиям жизни людей, растений, животных, пытается оценивать их состояние с позиций хорошо плохо;
- с желанием участвует в опытно-экспериментальной деятельности;
- эмоционально реагирует на достигнутый результат и пытается передать свои чувства в доступных видах творчества (рассказ, рисунок);
- проявляет готовность оказать помощь нуждающимся в ней людям, животным, растениям;
- пытается контролировать свое поведение, поступки, чтобы не причинить вреда окружающей среде.

Формы контроля результативности реализации программы:

- мониторинг сохранности состава группы детей, занимающихся по данной программе, и посещаемости занятий;
- наблюдение за деятельностью детей во время занятий;
- контроль выполнения самостоятельных творческих заданий, заполнение альбома экспериментатора.
- *Форма подведения итогов*: проведение викторин и КВНов. Участие в городских конкурсах.
- **Работа с родителями:** анкетирование «Организация и проведение кружка»; посещение занятий родителями; индивидуальные беседы

2. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

2.1. Технологии, формы и методы

Используемые технологии

- Информационно-коммуникационные технологии (цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии»).
- Технология мини-исследования (постановка проблемы исследования, определение темы исследования, формулирование цели исследования, выводы по результатам исследовательской работы, применение новых знаний в познавательной деятельности).
 - Игровые технологии (компьютерная игра)

Формы и методы

Правильно подобранные формы, методы и приемы обучения, способствуют развитию познавательной деятельности у детей.

Словесный метод. Словесные обращения воспитателя к детям - объяснения при рассматривании наглядных объектов, рассказы о них, вопросы и другие формы речи служат для развития понимания речи взрослого. Поскольку на этапе становления речевого развития сложно одновременно воспринимать показ предметов, действий с ними и речевую информацию, то объяснение должно быть предельно кратко: каждое лишнее слово отвлекает ребенка от зрительного восприятия. Дидактические словесные игры, составления рассказов по алгоритму, схеме, использование художественного слова для описания явлений и предметов, отгадывание загадок, рассуждения о полученных результатах, все это способствует речевому развитию детей.

Наглядно-действенный метод обучения. Дети знакомятся с окружающими их предметами путем наглядно-чувственного накопления опыта: смотрят, берут в руки, щупают, действуют с ними.

Практический метод. Чтобы знания были усвоены, необходимо применение их в практической деятельности: использование игр и упражнений в совместнойдеятельности, на прогулке, индивидуально с каждым ребенком.

Игровой метод. Игровые методы и приемы занимают большое место в обучении детей. К ним относятся дидактические игры, которые поднимают у них интерес к содержанию обучения, обеспечивают связь познавательной деятельности с характерной для 15 детей игрой. Игровые приемы помогают заинтересовать детей, лучше и быстрее усвоить материал:

- различные игровые упражнения;
- обыгрывание той или иной ситуации;
- использование сюрпризного момента.

Методика работы предполагает интегрированный подход к организации обучения — это совместная деятельность, разнообразные игры, наблюдения, использование ИКТ, постановка экологических инсценировок, исследовательская

и трудовая деятельность.

Методы работы:

- Индивидуальный.
- Групповой.
- Наглядный

Основная форма проведения занятий —научные опыты. Для поддержания интереса к опытам используются разнообразные формы и методы проведения занятий:

- познавательная беседа;
- компьютерная игра;
- эксперимент; художественное творчество (описание результатов эксперимента).

Главная задача этой лаборатории - дать понять маленькому испытателю, что существует некий добрый, почти одушевленный прибор (в каждом наборе есть цифровой датчик, сделанный в виде божьей коровки), который обладает, как и он сам, разными способностями чувствовать окружающий мир. Такой опыт может оказаться весьма полезным, поскольку этот мир не всегда является комфортным: слишком горячим или холодным, очень громким или незаметным и тихим.

2.2. Содержание изучаемого курса

Программа составлена с учетом реализации межпредметных связей по разделам:

- 1. «**Познавательное развитие».** Расширение кругозора в процессе поисково- исследовательской деятельности (проведение опытов, экспериментов), наблюдений.
- 2. «Социально-коммуникативное развитие». Формирование целостного взгляда на окружающую социальную среду и место человека в ней. Развитие интереса кпознанию самого себя и окружающего мира.
- 3. **«Речевое развитие».** Использование на занятиях художественного слова, использование малого фольклора (загадок, примет, пословиц о природе).
- 4. **«Физическое развитие».** Использование на занятиях подвижные игры, динамических пауз.

Введение (1 час)

Знакомство с программой, оборудованием, главным героем Наурашей.

Температура (4 часа)

Знакомство с понятиями «температура», «градус». Методы измерения температуры, температура тела человека, измерение температуры в различных частях кабинета. Учимся делать выводы.

Измерение температуры холодных и горячих предметов, температура комфорта.

Экспериментирование с водой — как охладить или нагреть воду. Лед и кипяток. Основы безопасного экспериментирования.

Изучение изменений температуры предметов от различных воздействий (трение).

Измерение температуры любимых лакомств. Делаем выводы о составе и свойствах мороженого.

Свет (4 часа)

Знакомство с понятиями «свет», «скорость света». Что такое свет. Экран компьютера или телевизора – источник света.

Измерение силы света (фонарика, экрана компьютера, освещённость в комнате) Влияние света на жизнь растений. Скорость света. Эксперименты со светом (яркий свет, темнота, комфортный свет).

Проведение опытов с отражателями. Игровое мероприятие «Мы видим благодаря свету».

Электричество (4 часа)

Знакомство с понятием «электричество». Опыт «Электрическое яблоко».

Знакомство с батарейкой. Опыты с батарейкой, измерение напряжения в батарейке. Первоначальные понятия об электрических цепях.

Опыты с картофелем, лимоном, измерение напряжения в различных вещах.

Изучение электрической лампочки, Опыты с электромотором.

Измерение напряжения использованной и новой батарейки. Солевая батарейка – устройство и принцип действия. Создание солевой батарейки

Как снять напряжение. Доброе и злое напряжение. Опыты с напряжением. Основы безопасного экспериментирования с напряжением.

Кислотность (4 часа)

Введение в понятие «Кислотность». Кислота и щелочь. Опыты с водой и лимонной кислотой. Эксперимент «Вкусная кислинка»

Беседа «Как получается газировка». Опыты с газировкой, апельсиновым, яблочным, виноградным, лимонным соком. Кислота в желудке.

Опыты на снижение кислотности. Эксперименты с разбавлением и добавлением соды.

Экспериментирование с созданием кислых, менее кислых, некислых напитков. Учимся ухаживать за лабораторным оборудованием.

Магнитное поле (4 часа)

Показ Магнитных фокусов. Полюсы магнита. Виды магнитов. Плоский и кольцевой магнит. Опыты с магнитами.

Беседа о магнитном поле Земли. Магнит на холодильнике. Исследование немагнитных материалов. Опыты с магнитами, их особенности и свойства.

Изучение явления остаточного магнетизма, опыты с отверткой. Измерение остаточного магнетизма. Опыты с металлическими предметами.

Показ фокусов «Магнитная левитация». «Магнитные рыбки». Беседа о магнитном поле. Опыты с магнитами и металлическими предметами. Игра «Рыбаки».

Пульс (4 часа)

Что такое пульс. Почему у разных людей разный пульс. Измерение пульса (взрослого, ребёнка). Пульс и упражнения. Создание пульса (медленный, быстрый пульс). Когда сердце бьется чаще.

Сила (4 часа)

Знакомство с понятиями «сила», «вес предмета». Что такое сила. Что такое вес. Измерение силы. Измерение веса. Измерение силы удара, силы пальцев. Игра «Кто сильнее ударит». Давление под колёсами автомобиля. Сила в единстве. Игровые измерения (сильный, слабый удар, удар средней силы).

Звук (4 часа)

Знакомство с понятиями «звук», «громкость». Что такое звук. Что такое громкость. Почему одни звуки высокие, а другие низкие. Измерение звука (игра на ксилофоне, флейте, исследование звука свистка). Звук передаётся по воздуху. Игровые измерения (создание громкого и высокого звука).

Особенности организации образовательного процесса

Построение программного материала направлено на реализацию **системно- деятельностного подхода,** как основного механизма достижения личностных, метапредметных и предметных результатов освоения программы кружковой деятельности в контексте ФГОС ДО.

Занятия кружка строятся в соответствии со следующими этапами системнодеятельностного подхода:

- 1. Мобилизующий этап включение воспитанников в активную интеллектуальную деятельность.
- 2. Целеполагание формулирование целей занятия по схеме: *вспомнить узнать научиться*.
 - 3. Экспериментирование (проведение опытов)
 - 4. Коммуникация.
- 5. Рефлексия осознание и воспроизведение в речи того, что нового он узнал и чему научился.

2.3. Взаимодействие с семьями воспитанников

Перспективный план работы с родителями

Месяц	Форма работы
Сентябрь	Анкетирование «Познавательно-исследовательская деятельность
	детей»
	Анкетирование «Организация и проведение кружка»Памятка
	«Как помочь маленькому исследователю?»

Октябрь	Консультация «Экспериментирование в домашних условиях»
Ноябрь	Консультация «Познавательная активность в жизни ребенка»
Декабрь	Консультация «Занимательные опыты на кухне»
Январь	Консультация «Ребенок и компьютер: вред и польза»
Февраль	Консультация «Организация опытно-экспериментальной
	работы с детьми дошкольного возраста»
Март	Семинар-практикум для родителей: «Учимся
	экспериментировать»
Апрель	Консультация «Техника безопасности работы с мелким
	подручным материалом»
Май	Анкетирование «Удовлетворенность родителей
	дополнительным образованием»

3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

3.1. Методическое обеспечение Программы, средства обучения и воспитания

No	Материал	Кол-во
1	Флеш-носитель «Наураша в стране Наурандии» с	1
	сопутствующей компьютерной программой	
2	Наураша в стране Наурандии. Цифровая лаборатория для	1
	дошкольников и младших школьников. Методическое	
	руководство для педагогов/ Е.А.Шутяева. – М.: Издательство	
	«Ювента», 2015	
3	Мыльные пузыри. 77 познавательных экспериментов в домашней	1
	лаборатории/ Я.В.Надольская. – М.: Издательство «Ювента»,	
	2015	
4	Набор «Магнетизм»	1
5	Набор «Солнечная система»	1
6	Набор «Галилео»	1
7	Набор «Мыльные пузыри»	1

3.2. Особенности организации развивающей предметно-пространственной среды

Оборудование лаборатории

В детском саду оснащена лаборатория опытно-экспериментальной деятельности, для которой выделено отдельное помещение и оборудование:

$N_{\underline{0}}$	Материал	Кол-во
		(шт.)
1	Лаборатория «Температура»*	1
2	Лаборатория «Свет»*	1
3	Лаборатория «Звук»*	1
4	Лаборатория «Сила»*	1
5	Лаборатория «Электричество»*	1
6	Лаборатория «Кислотность»*	1
7	Лаборатория «Пульс»*	1
8	Лаборатория «Магнитное поле»*	1
9	Пластиковые контейнеры	12
10	Пластиковые стаканы	12
11	Стол экспериментальный	1
12	Стойка для цифровой лаборатории	2
13	Стул	14
14	Планшет	2
15	Ноутбук	1
16	Телевизор	1

17	Пробирки	6
18	Микроскоп большой	1
19	Микроскоп малый	1
20	Увеличительное стекло	9
21	Пинцет	2
22	Микромир под колпаком	2

^{*}Каждая лаборатория содержит датчик «Божья коровка», набор вспомогательных предметов для измерений, брошюру с методическими рекомендациями по проведению занятий

3.3. Учебно-тематический план

		Количество занятий						
		Дет	и 5 – 6	лет	Дети 6 – 7 лет			
№ п/п	Перечень тем	теоретические	практические	всего	теоретические	практические	всего	
1.	Вводное занятие	1	-	1	1	-	1	
2.	Температура	3	14	17	3	14	17	
3.	Свет	2	8	10	2	11	13	
4.	Звук	2	4	6	1	2	3	
5.	Сила	1	3	4	1	2	3	
6.	Электричество	1	5	6	2	6	8	
7.	Кислотность	1	2	3	1	2	3	
8.	Пульс	1	2	3	-	-	-	
9.	Магнитное поле	1	8	9	2	9	11	
10. Итоговое занятие		-	1	1	1	-	1	
	Итого:	13 47 60 14 46 60				60		

3.4. Календарно-тематический план Старшая группа 5-6 лет

Тема	Кол-во занятий	Содержание	Формы работы	Методическое обеспечение	Работа с родителями
Вводное занятие.	1	Создать благоприятную атмосферу и установить доброжелательные отношения с детьми. Объяснить такие понятия, как «учёный», «лаборатория», «опыт», «эксперимент», «исследование».	Беседа	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандия», ноутбук, мультимедийный проектор.	Анкетирование «Познавательно - исследовательск ая деятельность
«Чудо-вода»	1	Познакомить детей с некоторыми свойствами воды; закрепить знание об агрегатном состоянии воды; развивать умение проводить несложные эксперименты; развивать любознательность, познавательный интерес в процессе экспериментирования с жидкостями.	Беседа, опыт	Лупа, соль, сахар, молоко, стаканчики, тарелочки, соломинки, ложки, клеёнки – по числу детей.	детей»
«Такая волшебная вода»	2	Расширять представления у детей о свойствах воды (вода может находиться в разных состояниях — твёрдом, жидком, газообразном). Развивать умение детей устанавливать причинно-следственные связи: состояние воды зависит от температуры. Воспитывать познавательный интерес.	Беседа, наблюден ие, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандия»: лаборатория «Температура», ноутбук, мультимедийный проектор, действующая модель термометра, картинки с изображением воды в разном состоянии.	
«Долгое путешествие »	3	Продолжать знакомить детей со свойствами воды (вода может переходить из твёрдого состояния в жидкое). Развивать умение детей устанавливать причинно-следственные связи. Воспитывать уважительное отношение к мнению сверстников.	Проблемн ая ситуация, наблюден ие, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандия»: лаборатория «Температура», ноутбук, мультимедийный проектор, лупа, «Блокноты исследователей», карандаши, диск с мультфильмом «Мама для мамонтёнка», картинки с изображением белых медведей и пингвинов на льдине, ёмкость с водой, ёмкость со льдом, глобус.	

**		19		TT 1	T.0
«Что такое		Познакомить детей с принципом работы	опыт	Цифровая лаборатория	Консультация
термометр»		термометра, его многообразием. Показать		«Наураша в стране Наурандия»:	«Экспериментир
		многообразие используемых термометров		лаборатория «Температура»,	ование в
		(водный, уличный, медицинский, датчик		ноутбук, мультимедийный	домашних
	2	температур цифровой лаборатории). Развивать		проектор, 2 ведёрка с водой	условиях»
	2	умение измерять температуру. Воспитывать		(холодная и горячая),	
		познавательный интерес.		«Блокноты исследователей»,	
				карандаши, алгоритм	
				выполнения опыта, план-схема	
				участка.	
«Воздух		Уточнять представления детей о том, что воздух	Беседа,	Воздушные шарики, пустые	
видимый и		– реально существующий газ; познакомить детей	опыт	бутылочки, веера, пластиковые	
невидимый»	1	со способами обнаружения воздуха; развивать		ёмкости с водой, пластиковые	
		любознательность, наблюдательность, интерес к		стаканы, пластиковые тарелки с	
		познавательной деятельности.		водой – по числу детей.	
«Почему		Дать детям представление о том, что воздух	Беседа,	Цифровая лаборатория	
изменился		обладает свойством менять температуру.	опыт	«Наураша в стране Наурандия»:	
воздух»	2	Развивать умение устанавливать причинно-		лаборатория «Температура»,	
	2	следственные связи: температура воздуха		ноутбук, мультимедийный	
		зависит от продолжительности воздействия		проектор, схема «Дыхательная	
		тепла. Воспитывать познавательный интерес.		система человека».	
«Куда		Дать детям представление о том, что при	Проблемн	Цифровая лаборатория	
движется		нагревании меняется свойство воздуха: воздух	ая	«Наураша в стране Наурандия»:	
воздух»		становится лёгким и поднимается вверх.	ситуация,	лаборатория «Температура»,	
		Развивать умение пользоваться схемами и	беседа,	ноутбук, план-схема комнаты	
	2	фиксировать на них результат опытов.	опыт	(потолок, пол, стены), цветные	
		Воспитывать познавательную активность.		символы: красный, синий,	
				оранжевый, «змейка» (круг,	
				прорезанный по спирали и	
				подвешенный за нить).	

		20	1	1	
«Ha		Дать детям представление о том, что солнце	Проблемн	, 11	Консультация
солнышке		является источником тепла, нагревает объекты	ая	«Наураша в стране Наурандия»:	«Познавательная
тепло»		неживой природы. Развивать умение действовать	ситуация,	лаборатория «Температура»,	активность в
		по алгоритму, фиксировать результат и	беседа,	ноутбук, тарелочки с глиной,	жизни ребёнка»
		формулировать вывод. Воспитывать	опыт	песком, землёй, камнями,	
	2	познавательный интерес.		стаканчик с водой, настольная	
				лампа, песочные часы,	
				«Блокноты исследователей»,	
				карандаши, алгоритм	
				выполнения опыта, план-схема	
				участка.	
«Ближе –		Дать представление о времени суток, смене дня и	Проблемн	Цифровая лаборатория	
теплее»		ночи. Развивать умение устанавливать	ая	«Наураша в стране Наурандия»:	
		причинно-следственные связи: температура	ситуация,	лаборатория «Температура»,	
		нагревания предметов зависит от расстояния до	беседа,	ноутбук, тарелочка с тёмными	
	2	источника тепла. Воспитывать	опыт	камнями, настольная лампа,	
		доброжелательное отношение к товарищам по		песочные часы, «Блокноты	
		команде.		исследователей», карандаши,	
				алгоритм выполнения опыта,	
				глобус.	
«Что даёт		Формировать представление об искусственных и	Проблемн	,	
нам свет?»		естественных (природных) источниках света.	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
	2	Продолжать развивать умение детей	ситуация,	датчик света, картинки с	
	2	устанавливать причинно-следственные связи:	беседа,	изображением различных	
		сила света зависит от использования	опыт	источников света, символы:	
				рукотворный мир, природа.	
«Как сделать		Дать детям понятие о том, что освещенность	Проблемн	, 11	
светлее?»		предмета зависит от силы источника.	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
	2	Продолжать	ситуация,	датчик света, картинки с	
	2	Развивать у детей умение устанавливать	беседа,	изображением различных	
		причинно-	опыт	источников света, настоящие	
		следственные связи. Закреплять умение		разные источники света, план-	

		21			
		пользоваться датчиком света. Воспитывать познавательную активность.		схемы разных комнат.	
«Радуга в небе»	2	Познакомить детей со свойствами света превращаться в радужный спектр. Расширять представления детей о смешении цветов, составляющих белый цвет; упражнять в изготовлении мыльных пузырей по схеме – алгоритму. Развивать любознательность и внимание.	Беседа, опыт	Стеклянная призма, картинка «радуга», мыло в куске, жидкое мыло, чайные ложки, пластмассовые стаканы, палочки с кольцом на конце, миски, зеркала.	Анкетирование «Удовлетворённос ть родителей работой кружка дополнительного образования»
«Как появляются тени»	1	Рассказать детям о том, как образуется тень, о её зависимости от самого предмета, от источника их взаиморасположения.	Беседа, опыт	Настольная лампа, предметы разной степени прозрачности	
«Темнее - светлее»	2	Дать детям понятие о том, что освещенность предмета зависит от расстояния до источника света. Продолжать развивать умение детей устанавливать причинно – следственные связи.	Проблемн ая ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик света, «волшебная» лампа (с гибким держателем).	
«Тёмный космос»	1	Формировать представление о том, почему в космосе темно.	Беседа, опыт	Картинки с изображением космоса, фонарик, линейка.	
«Почему пищал Мишутка?»	3	Закрепить представления у детей о высоких и низких звуках. Развивать умение детей устанавливать причинно – следственные связи: зависимость высоты звука от размера звучащего предмета. Закреплять навыки работы с датчиком звука цифровой лаборатории. Воспитывать познавательную активность.	Проблемн ая ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик звука, диск с мультфильмом «Три медведя», детские струнные инструменты.	Консультация «Ребёнок и компьютер: вред и польза»
«Коробочка с секретом»	1	Помочь детям выявить причины ослабленного звука. Воспитывать познавательную активность.	Беседа, опыт	Коробочки с мелкими предметами из разных материалов или с крупами, одна коробочка внутри полностью	

				обложена поролоном, мелкие металлические предметы.	
«Где живёт эхо?»	2	Показать детям на опыте, как возникает эхо. Воспитывать познавательную активность.	Беседа, опыт	Пустая стеклянная 3-х литровая банка, вёдра пластмассовые и металлические, кусочки ткани, веточки, мяч.	
«Что такое сила?»	4	Познакомить детей с физическим понятием «сила». Закрепить умение детей решать проблемную ситуацию по алгоритму. Познакомить детей с датчиком силы и с правилами работы. Продолжать развивать умения детей устанавливать причинноследственные связи: движение предметов зависит от примененной к ним силы. Воспитывать познавательную активность.	Проблемн ая ситуация, беседа, эксперим ент	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик силы, игрушечные машинки, шарики или мячи.	Консультация «Организация опытно- экспериментальн ой работы с детьми дошкольного возраста»
«Батарейка»	2	Познакомить детей с получением электричества с помощью батарейки. Развивать умение детей устанавливать причинно — следственные связи. Закреплять правила безопасного пользования датчиком электричества цифровой лаборатории. Воспитывать познавательную активность.	Проблемн ая ситуация, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик электричества, «Блокноты исследователей», карандаши, карточки со знаками «+», «-», пустая емкость, батарейки разной величины, картинки с электроприборами, с фонариком.	
«Электропло ды»	4	Познакомить детей со способом использования некоторых плодов вместо батарейки. Развивать умение детей устанавливать причинно — следственные связи. Закреплять правила безопасного пользования датчиком электричества цифровой лаборатории. Воспитывать познавательную активность.	Проблемн ая ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», «Блокноты исследователей», электроды, лимон, яблоко, картофель, «Чудесный мешочек», знак «молния», лампочка на подставке, алгоритм проведения опыта.	Семинар- практикум для родителей: «Учимся экспериментиро вать»

		23			
«Как мы чувствуем вкус?»	3	Рассказать об органах чувств человека, в частносте о языке как органе, отвечающем за восприятие вкуса.		Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», соки: апельсиновый, яблочный,	
				лимонный. Вода, сладкая газированная вода.	
«Когда		Познакомить детей с устройством и	Беседа,	Цифровая лаборатория	
сердце	3	функционированием человеческого организма.	опыт	«Наураша в стране Наурандии»,	
бьётся чаще»	3	Способствовать развитию интереса детей к		датчик пульса, фонендоскоп,	
		исследованиям и экспериментам.		рисунок строения сердца.	
«Два	1	Выявить особенность взаимодействия двух	Беседа,	Два магнита.	
магнита»		магнитов – притяжение и отталкивание.	опыт		
«Почему всё		Объяснить детям, что Земля обладает силой	Беседа,	Предметы из разных материалов	
падает на	2	притяжения.	опыт	(дерево, металл, пластмасса,	
землю»				бумага, пух), ёмкость с водой,	
./T		2	Пасбани	песком, металлические шарики.	П
«Тянем- потянем»		Закрепить представления детей о том, что магнит обладает магнитной силой. Познакомить детей	Проблемн ая	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии»,	Посещение занятий
потянсм»		со свойствами магнита: прохождение магнитной	ая ситуация,	«паураша в стране паурандии», датчик магнитного поля,	инткнае
	2	силы через различные материалы и вещества.	опыт	магниты, разные материалы,	
	2	Закрепить умение пользоваться датчиком при	Olibri	стакан с водой, скрепка, мелкие	
		измерении магнитного поля. Воспитывать		металлические предметы.	
		познавательную активность.		The community of the co	
«Дальше -		Закрепить представления детей о том, что магнит	Проблемн	Цифровая лаборатория	
слабее»		обладает магнитной силой. Познакомить детей с	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
		зависимостью магнитной силы от расстояния до	ситуация,	датчик магнитного поля,	
		магнита. Закреплять умение пользоваться	опыт	магниты, разные по величине и	
	2	датчиком при измерении магнитного поля.		весу металлические предметы,	
	_	Воспитывать познавательный интерес.		схема проведения измерения,	
				лист плотной бумаги,	
				металлические опилки,	
				картинки: волны, человек	
				кричит (звук), ураган.	

«Кто		Закрепить представления детей о способности	Проблемн	Цифровая лаборатория	
сильнее?»		магнита притягивать некоторые предметы.	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
		Познакомить детей с тем, что магниты обладают	ситуация,	датчик магнитного поля,	
	2	разной магнитной силой. Закреплять умение	опыт	магнит, мелкие предметы из	
		пользоваться датчиком при измерении		разных материалов, рукавичка с	
		магнитного поля. Воспитывать уважительное		вшитым внутрь магнитом.	
		отношение к мнению другого человека.			
Итоговое		Формирование у детей познавательно-	Беседа,	Цифровая лаборатория	
занятие		исследовательской активности,	опыт	«Наураша в стране Наурандии»	
	1	самостоятельности, любознательности,			
		способности к логическому мышлению при			
		совершении новых открытий.			

Подготовительная группа 6-7 лет

Тема	Кол-во занятий	Содержание	Методическое обеспечение	Работа с родителями	
Вводное		Создать благоприятную атмосферу и установить	Беседа	Цифровая лаборатория	Анкетирование
занятие.		доброжелательные отношения с детьми.		«Наураша в стране Наурандия»,	«Организа
	1	Вспомнить с детьми такие понятия, как		ноутбук, мультимедийный	ция и
		«учёный», «лаборатория», «опыт»,		проектор.	проведение
		«эксперимент», «исследование».			кружка»
«Как		Дать детям представление о зависимости	Проблемн	Цифровая лаборатория	
замерзает		изменения	ая	«Наураша в стране	
река?»		температуры воды (остывание) от ее количества.	ситуация,	Наурандии», датчик	
		Закреплять умение пользоваться датчиком	беседа,	температуры, схема «Строение	
	2	цифровой лаборатории. Развивать умение	опыт	реки», карандаши, разовые	
	2	устанавливать причинно - следственные связи,		пластиковые стаканы, емкость	
		анализировать, сравнивать. Упражнять в навыка		с теплой водой, песочные часы	
		работы по алгоритму решения проблемной		5 минут, «Блокноты	
		ситуации. Воспитывать осознанное отношение к		исследователей», бумага,	
		природе.		краски, кисточки.	

		23			
«Как		Продолжать формировать умение	Проблемн		
измерить		самостоятельно находить информацию о	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
температуру		различных способах изменения температуры	ситуация,	датчик температуры,	
воды?»		воды, не меняя ее состояния через способы	беседа,	карандаши, разовые	
		решения проблемной ситуации.	опыт	пластиковые стаканы, емкости с	
	3	Упражнять в навыках работы по алгоритму		водой (холодная, горячая),	
		решения		«Блокноты исследователей»,	
		проблемной ситуации. Закреплять умение		перфокарты игры «Волшебные	
		пользоваться датчиком цифровой лаборатории.		превращения».	
		Воспитывать уважительное отношение к мнению			
		другого человека.			
«Комнатная		Дать детям представления о том, какая	Проблемн	Цифровая лаборатория	Посещение
температура		температура воды называется «комнатной».	ая	«Наураша в стране	занятий
»		Развивать умение работать в команде.	ситуация,	Наурандии», датчик	
)		Упражнять в навыках работы по алгоритму	беседа,	температуры, 2 таза: с холод-	
		решения проблемной ситуации. Воспитывать	опыт	ной водой и очень теплой	
	3	доброжелательное отношение к мнению другого		водой, «Блокноты	
	3	человека.		исследователей», емкости для	
				смешивания воды, фотография	
				комнатного цветка на телефоне,	
				графин с водой комнатной	
				температуры, комнатный	
				термометр.	
«Комфортна		Дать детям представления о том, какая	Проблемн		
R		температура называется «комфортной».	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
температура		Закреплять умение пользоваться датчиком	ситуация,	датчик температуры,	
»		цифровой лаборатории. Развивать умение	беседа,	карандаши, разовые	
	3	устанавливать причинно-следственные связи,	опыт	пластиковые стаканы, емкость с	
		анализировать, сравнивать. Воспитывать		водой комнатной температуры,	
		осознанное отношение к природе.		«Блокноты исследователей»,	
				«Шкала комфортной	
				температуры».	

		20			
«Почему		Стимулировать самостоятельность детей в	Проблемн	Цифровая лаборатория	
горячо?»		поиске информации о том, что материалы по-	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
		разному нагреваются (проводят тепло) через	ситуация,	«Блокноты исследователей»,	
		решение проблемной ситуации. Развивать	беседа,	карандаши, диск с	
		умение детей устанавливать причинно-	опыт	мультфильмом «Маша и	
	3	следственные связи. Закреплять навыки работы с		медведь», емкости (чашки,	
		датчиком цифровой лаборатории. Воспитывать		стаканы) из разных материалов:	
		познавательную активность.		стекло, керамика, дерево,	
				алюминий, полистирол,	
				пластмасса, емкость с теплой	
				водой, символы заданий.	
«Что		Продолжать формировать у детей умение	Проблемн	Цифровая лаборатория	Консульта
помогает		самостоятельно находить информацию о том, что	ая	«Наураша в стране	ция
термосу		воздух медленно проводит тепло. Развивать	ситуация,	Наурандии», «Блокноты	«Детские
сохранить		умение детей устанавливать причинно -	беседа,	исследователей», карандаши,	эксперимен
тепло?»		следственные связи. Закреплять навыки работы с	опыт	диск с мультфильмом «Маша и	ты дома»
	3	датчиком цифровой лаборатории. Воспитывать		Медведь», емкости (чашки,	/
		познавательную активность.		стаканы) из разных материалов:	
				стекло, керамика, дерево,	
				алюминий, полистирол,	
				пластмасса, емкость с теплой	
				водой, символы заданий.	
«Лучшие		Дать детям представления о светофильтрах.	Проблемн	Цифровая лаборатория	
солнцезащит		Продолжать развивать умение детей	ая	«Наураша в стране	
ные очки»		устанавливать причинно- следственные связи:	ситуация,	Наурандии», датчик света,	
		количество	беседа,	большое количество	
	2	солнечных лучей, прошедших через	опыт	солнцезащитных очков	
		светофильтр, зависит от его цвета. Закреплять		с различными по цвету	
		умение пользоваться датчиком света.		светофильтрами, фонарик.	
		Воспитывать познавательный интерес.			
«Образовани	2	Дать детям понятие о том, как образуется тень.	Проблемн	Цифровая лаборатория	
е тени»	3	Продолжать развивать умение детей	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	

			•		
		устанавливать причинно- следственные связи:	ситуация,	датчик света, разные предметы,	
		образование тени зависит от наличия	беседа,	не пропускающие свет. Фигурки	
		источника света. Закреплять умение	опыт	теневого театра, фонарик,	
		пользоваться датчиком света. Воспитывать		настольная лампа.	
		доброжелательное отношение к мнению			
		другого человека.			
«Что не		Сформировать у детей представления о	Проблемн	Цифровая лаборатория	Памятка «Как
имеет тени»		свойствах окружающих предметов (некоторые	ая	«Наураша в стране	ПОМОЧЬ
		предметы и материалы не образуют тень).	ситуация,	Наурандии», датчик света,	маленькому иссл
		Продолжать развивать умение детей	беседа,	предметы и материалы	едователю?»
		устанавливать причинно-	опыт	различной прозрачности,	
	3	следственные связи: образование тени зависит		теневой театр, фонарик.	
		от прозрачности материала или предмета.			
		Упражнять			
		в умении пользоваться датчиком света.			
		Воспитывать интерес к экспериментальной			
		деятельности.			
«Солнечные		Дать детям представления о некоторых	Проблемн	Цифровая лаборатория	
зайчики»		свойствах предметов (солнечные лучи могут	ая	«Наураша в стране	
		отражаться от предметов) Познакомить с	ситуация,	Наурандии», датчик света,	
	2	условиями отражения солнечных лучей от	беседа,	предметы и материалы	
		предмета. Упражнять в умении пользоваться	опыт	различной прозрачности,	
		датчиком «Свет». Воспитывать интерес к		теневой театр, фонарик.	
		экспериментальной деятельности.			
«Почему в		Дать детям представления о некоторых	Проблемн	Цифровая лаборатория	
белом?»		свойствах предметов (предметы белого цвета	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
		лучше предметов другого цвета отражают	ситуация,	датчик света, предметы белые,	
	2	солнечные лучи). Закреплять умение	беседа,	черные и разного цвета,	
	3	фиксировать результат опыта и формулировать	опыт	фонарик, видеоролик	
		вывод. Упражнять в умении пользоваться		«Пустыня», картинка	
		датчиком света. Воспитывать интерес к		«Караван», символы природных	
		экспериментальной деятельности.		условий пустыни.	

		·		1	
«Спичечный		Познакомить детей с простейшим устройством	Проблемн	' 11	Консульта
телефон»		для передачи звука на расстоянии. Закрепить	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	ция
		представления у детей о звуковых волнах и	ситуация,	датчик звука, цветная коробка,	«Занимательные
		причину их возникновения. Развивать умение	беседа,	спичечные коробки, нитки,	опыты
		детей действовать согласно алгоритму.	опыт	ножницы, несколько спичек без	на кухне»
	3	Упражнять детей в умении символизировать		серы, алгоритм изготовления	
		информацию (правила). Закреплять навыки		спичечного телефона, картинка	
		работы с датчиком звука цифровой лаборатории.		с изображением проводного	
		Воспитывать познавательную активность.		телефона, слово «Телефон» на	
				листке бумаги, бумага,	
				карандаши.	
«Бах или		Закрепить у детей представления о силе.	Проблемн	Цифровая лаборатория	
трах-тара-		Упражнять детей в работе с датчиком силы.	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	
pax?»		Продолжать развивать умение детей	ситуация,	датчик силы, предметы разного	
	3	устанавливать причинно-следственные связи:	беседа,	веса, таз с песком, бумага,	
		сила удара зависит от веса	опыт	карандаши, иллюстрации к	
		предмета. Воспитывать доброжелательное		сказке «У страха глаза велики»,	
		отношение к мнению другого человека.		барабан.	
«Хорошая и		Познакомить детей с понятием «хорошая» и	Проблемн	Цифровая лаборатория	
плохая		«плохая» батарейки. Познакомить детей с	ая	«Наураша в стране	
батарейки»		правилами безопасной утилизации б/у батареек.	ситуация,	Наурандии», датчик	
		Закреплять умение пользоваться датчиком	беседа,	электричества, пустая	
	3	электричества цифровой лаборатории.	опыт	емкость, карточки со знаками	
		Воспитывать		«+», «-»,	
		познавательный интерес.		«плохая» и «хорошая»	
				батарейки, игрушка (с	
				пультом управления).	
«Как		Познакомить детей с зависимостью силы	Проблемн	Цифровая лаборатория	Консульта
увеличить	_	электричества от количества подсоединенных	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	ция
электричеств	2	батареек. Дать понятие «блок» для батареек и	ситуация,	датчик	«Экспериментир
o?»		научить им пользоваться. Закреплять правила	беседа,	электричества, карточки со	уйте с детьми
		безопасности при измерении датчиком	опыт	знаками «+», «-», «Н», 2 блока	дома!»

				1	
		электричества цифровой лаборатории. Воспитывать уважительное отношение к мнению и желаниям другого человека.		для батареек, батарейки (8 шт.), игрушки (танк с пультом управления и игрушка с 1 батарейкой).	
«Что такое «динамо- машина»?»	3	Познакомить детей с понятием «динамомашина». Закреплять умение пользоваться датчиком электричества цифровой лаборатории. Продолжать учить детей устанавливать причинно - следственные связи. Развивать познавательный интерес. Воспитывать уважительное отношение к мнению другого человека.	Проблемн ая ситуация, беседа, опыт	«Наураша в стране Наурандии», датчик электричества, динамомашина, картинки электроприборов, «Блокноты исследователей», карандаши, «мельницы», «Энциклопедия для детей» (от 6-ти до 9-ти), Марк Пеллоте, стр. 116-117.	
«Лимонный сок»	3	Познакомить детей с понятием «кислотность». Упражнять детей в работе с датчиком кислотности. Продолжать развивать умение детей устанавливать причинно-следственные связи: количество кислоты в соке зависит от количества добавленной воды. Воспитывать доброжелательное отношение к мнению другого человека.	Проблемн ая ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик кислотности, стаканы с разным соком, емкость с водой, схема «Язык».	
«Полюсы магнитов»	3	Закрепить представления у детей о том, что магнит обладает магнитной силой. Познакомить детей с полюсами магнита и с тем, что на разных полюсах одного магнита находится одинаковое количество магнитной силы. Закреплять умение пользоваться датчиком при измерении магнитного поля на разных полюсах магнита.	Проблемн ая ситуация, беседа, опыт	Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии», датчик магнитного поля, магниты с раскрашенными полюсами, «Блокноты исследователей, карандаши.	Анкетирование «Удовлетворенн ость родителей дополнительным образова нием»

		Воспитывать познавательный интерес.			
«Притягива		Закрепить представления детей о свойствах	Проблемн	Цифровая лаборатория	
ются		магнита (магнит имеет полюсы). Познакомить	ая	«Наураша в стране	
отталкивают		детей со свойствами одинаковых полюсов	ситуация,	Наурандии», датчик	
ся»		отталкиваться, разноименных полюсов	беседа,	магнитного поля, магниты,	
	2	притягиваться друг к другу. Закреплять умение	опыт	фишки для игры.	
		пользоваться датчиком при измерении			
		магнитного поля двух магнитов. Воспитывать			
		уважительное отношение к желаниям другого			
		человека.			
«Земля -		Закрепить представления детей о свойствах	Проблемн	Цифровая лаборатория	
магнит»		магнита (разноименные полюса магнита	ая	«Наураша в стране	
		притягиваются, а одинаковые отталкиваются).	ситуация,	Наурандии»,	
		Дать детям понятие о том, что Земля - это маг-	беседа,	подковообразные магниты,	
	3	нит. Познакомить с прибором «компас».	опыт	пластилин, карандаши,	
		Закреплять умения детей выполнять действия		компасы, глобус, рисунок, на	
		последовательно, по алгоритму. Воспитывать		котором нарисован глобус и	
		познавательную активность.		на нем подковообразный	
				магнит с полюсами.	
«Намагничи		Закрепить знания детей о том, что магнит	Проблемн	Цифровая лаборатория	Посещение
вание»		обладает магнитной силой. Познакомить детей	ая	«Наураша в стране Наурандии»,	занятий
		со способностью металлических предметов	ситуация,	датчик магнитного поля,	
	3	намагничиваться. Закреплять умение	беседа,	магниты, различные	
	3	пользоваться	опыт	металлические предметы,	
		датчиком при измерении магнитного поля у		скрепки, предметы из разных	
		намагниченных предметов. Воспитывать		материалов, «Блокноты	
		познавательную активность.		исследователей», карандаши.	
Итоговое		Формирование у детей познавательно-	Беседа,	Цифровая лаборатория	
занятие		исследовательской активности,	опыт	«Наураша в стране Наурандии»	
	1	самостоятельности, любознательности,			
		способности к логическому мышлению при			
		совершении новых открытий.			

3.5. Мониторинг

Для отслеживания качества реализации программы разработана система диагностики, предусмотрено проведение педагогического контроля над качеством умений и навыков по отдельным предметам через экспертизу общего творческого продукта в форме исследовательской работы.

Данная программа предусматривает комплексный — единый подход к диагностическим процедурам, а именно включает в себя: входящий, тематический, итоговый контроли.

Входящий контроль на определение уровня начальной сформированности логического мышления, умения работать с информацией и делать выводы, и на выявление начального уровня владения исследовательскими навыками. Проводится в форме комплексного тестирования.

Тест включает в себя 3 задания на определение уровня умения мыслить логически, 1 задания на умения работать с информацией и делать выводы, включающее в себя текст и 4 вопроса, на которые нужно ответить и опросник самооценки исследовательских умений для ребенка, который позволяет выявить и оценить сформированность конкретных умений, наличие знаний об исследовательской деятельности, степень самостоятельности исследовательской работы, мотивационное отношение к учебному исследованию дошкольников.

Все задания оцениваются на основе критериев в баллах и могут быть переведены в уровни сформированности данных умений и навыков. (Приложение 1).

Тематический контроль проводится по окончании усвоения разделов программы «Хочу все знать». Проводится в форме тестирования.

Тестовые задания включают в себя вопросы по нескольким темам от 2 до 4-х, содержат критериальную основу, выражающуюся в баллах и шкалу перевода баллов в уровни.

Всего за учебный год 3 тематических теста, которые дети проходят по мере освоения тем (прописать темы). (Приложении 2).

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Вербенец А.М., Сомкова О.Н., Солнцева О.В. Планирование образовательного процесса дошкольной организации: совеменные подходы и технология. Учебнометодическое пособие.- Спб.: ООО «Издательство «Детство- Пресс», 2015.
- 2. Детство: Примерная образовательная программа дошкольного образования/ Т.И. Бабаева, А.Г. Гогоберидзе, О.В. Солнцева и др. Спб.: ООО «Издательство «Детство-Пресс», 2014.
- 3. Доронова Т. Н. Дошкольное учреждение и семья единое пространство детского развития. М. :ЛИНКА-ПРЕСС, 2001.
- 4. Исакова Н.В. Развитие познавательных процессов у старших дошкольников через экспериментальную деятельность. Спб.: ООО «Издательство «Детство-Пресс», 2013.
- 5. Надольская Я.В. Мыльные пузыри. 77 познавательных экспериментов в домашней лаборатории. М.: Издательство «Ювента», 2015.
- 6. Образовательная область «Познавательное развитие»: учебно методическое пособие/ З.А. Михайлова, М.Н. Полякова, Т.А. Ивченко, Т.А. Березина, Н.О. Никонова; ред. А.Г. Гогоберидзе. Спб.: ООО «Издательство «Детство-Пресс», 2016.
- 7. Развитие познавательно-исследовательских умений у старших дошкольников. Авторы составители: З.А. Михайлова, Т.И. Бабаева, Л.М. Кларина, З.А. Серова Спб.: ООО «Издательство «Детство-Пресс», 2013.
- 8. Рыжова Л.В. Методика детского экспериментирования. Спб.: ООО «Издательство «Детство Пресс», 2015.
- 9. Тонкова Ю. М., Веретенникова Н. Н. Современные формы взаимодействия ДОУ и семьи [Текст] // Проблемы и перспективы развития образования: материалы II междунар. науч. конф. (г. Пермь, май 2012 г.). Пермь: Меркурий, 2012.
- 10. Тугушева Г.П., Чистякова А.Е. Экспериментальная деятельность детей среднего и старшего дошкольного возраста: Методическое пособие. Спб.: «Издательство «Детство- Пресс», 2011.
- 11. Шутяева Е.А. Наураша в стране Наурандии. Цифровая лаборатория для дошкольников и младших школьников: Методическое руководство для педагогов.- М.: Издательство «Ювента», 2015.

Результаты входящего контроля фиксируются в таблице

Фамили	Логическо	Итого	Умение	Итого	Исследова	Всего	Уровен
я имя	e	балло	работать с	балло	т навыки	балло	Ь
	мышление	В	информацие	В		В	
			й				
	И		делать				
	количество		выводы				
	баллов						
	1 2 3		1 2 3 4				

Итоговые критерии оценивания по входящему контролю: 19-21 баллов — высокий начальный уровень 16-18 баллов — средний начальный уровень 0-15 баллов — низкий начальный уровень

Результаты тематического контроля фиксируются в таблице

Фамилия	To						Итого	Электричество,				Итого	Магнитное						Итого			
имя	CE	свет				баллов	кислотность			баллов	поле, пульс,					баллов						
														сила, звук								

Контроль усвоения разделов программы «Хочу все знать».

Темы: Температура, свет.

За каждое правильно выполненное задание 1 балл.

Температура — это физическая величина, характеризующая...

- а) ... способность тел совершать работу.
- б) ...разные состояния тела.
- в) ...степень нагретости тела.

Единица измерения температуры...

- а) ...джоуль.
- б)...паскаль.
- в) ...ватт.
- г)...градус Цельсия.

Какова нормальная температура тела человека?

- a) 36,6
- б) 37
- в) 35,6
- г) 36

Свет – излучение, которое...

- а) ...делает видимым различные тела.
- б) ...воспринимается глазом человека
- в) ...нагревает освещенные предметы
- г)...испускает нагретое тело

Что из перечисленных объектов не является источником света?

- а) зеркало
- б) солнце
- в) свеча
- г) фонарик

Единица измерения освещенности...

а) ...джоуль.

- 35 б)...люкс в) ...градус Цельсия. г)...ватт Критерии оценивания: 5-6 баллов – высокий уровень знаний 3-4 балла – средний уровень знаний 0-2 баллов – низкий уровень знаний Темы: Электричество, кислотность За каждое правильно выполненное задание 1 балл 1. Еще в глубокой древности люди заметили, что это физическое тело способно притягивать к себе различные тела: соломинки, пушинки и т.д. О каком теле идет речь: а) бумага б) серебро в) железо г) янтарь 2. Сколько полюсов имеет батарейка? a) 1 б) 2 B) 3 r) 4 3. Единица измерения напряжения электрического тока... а) ...метр. б)...литр в) ...градус Цельсия. г)... вольт 4. Что такое кислотность? 5. Единица измерения кислотности? а) ...джоуль. б)...рН в) ...градус Цельсия. г)... вольт 6. Укажите показатель кислотности нейтральной среды (воды?) a) 10 б) 1 **B)** 7
 - Критерии оценивания:

r) 0

- 5-6 баллов высокий уровень знаний
- 3-4 балла средний уровень знаний
- 0-2 баллов низкий уровень знаний

Темы: Магнитное поле, пульс, сила, звук.

За каждое правильно выполненное задание 1 балл

1. На рисунке укажите полюса магнита



- 2. Как будут взаимодействовать два магнита, если их поднести друг к другу разными полюсами?
 - а) ...будут притягиваться
 - б)... будут отталкиваться
 - в) ... ничего не будет происходить
 - 3. Что такое пульс?_
 - 4. Где у человека нельзя измерить пульс?
 - а) на запястье
 - б) большим и указательным пальцем на шее
 - в) кончиками пальцев на виске
 - г) на животе
 - 5. Прибор, служащий для измерения силы:
 - а) силомер
 - б) весы
 - в) линейка
 - г) термометр
 - 6. Единицы измерения громкости звука?
 - а) люкс
 - б) метр
 - в) децибел
 - г) килограмм
 - 7. Орган восприятия звука?
 - а) нос
 - б) рот
 - в) глаза
 - г) ухо

Критерии оценивания:

- 6-7 баллов высокий уровень знаний
- 3-5 балла средний уровень знаний
- 0-2 баллов низкий уровень знаний

Критерии оценки защиты исследования

Критерии	Баллы
Логичность и доказательность	0 - Работа представляет собой
изложения материала	бессистемное изложение того, что
	известно автору по данной теме 1 -
	Цель реализована
	последовательно, сделаны
	необходимые выводы
Источники и полнота	0 – использован один источник
использованной в ходе работы	информации 1 – использование
информации	более 1 источника информации
Самостоятельность при	0 – работа выполнена при помощи
выполнении работы	педагога 1 – работа выполнена
	самостоятельно, при не
	значительной помощи педагога
Внешнее оформление презентации	0 - оформление носит абсолютно
работы	случайный характер, картинки,
	фотографии не используются 1 -
	работа имеет четкую структуру,
	обусловленную логикой темы,
	используются опыты, картинки,
	фотографии
Умение отвечать на вопросы	0 - докладчик не может четко
	ответить на вопросы; 1- докладчик
	отвечает на вопросы

- 5 баллов высокий уровень защиты исследования
- 3-4 балла- средний уровень защиты исследования
- 0-2 балла низкий уровень защиты исследования Итоговые критерии оценивания:
- 24-26 баллов высокий уровень освоения программы
- 19-23 баллов средний уровень освоения программы
- 0-18 баллов низкий уровень освоения программы

ПАМЯТКА ДЛЯ ПЕДАГОГОВ

Структура организованной образовательной деятельности (ООД) при проведении опытов и экспериментов с использованием цифровой лаборатории.

Первая часть занятия — мотивация к деятельности, постановка проблемы (длительность — 3-4 минуты).

<u>Цель:</u> мотивировать ребенка на выполнение заданий.

Задачи:

- способствовать развитию интереса детей к исследовательской деятельности;
 - создать условия для проявления креативности и инициативности детей.

Вторая часть занятия - планирование деятельности и выполнение плана (измерительные действия, проведение опытов с использованием измерительных приборов цифровой лаборатории (15-20 минут).

<u>Цель:</u> развитие способностей к экспериментально-исследовательской деятельности.

Задачи:

- способствовать развитию самостоятельности и саморегуляции, принятию собственных решений, опираясь на свои знания и умения в различных видах деятельности;
- содействовать формированию целостной картины мира и расширению кругозора;
- способствовать освоению общепринятых норм и правил взаимодействия со взрослыми и сверстниками в процессе деятельности;
 - освоение правил безопасного поведения в лаборатории.

Третья часть занятия – рефлексия (длительность 3-4 минуты).

<u>Цель:</u> развитие коммуникативных способностей, умение выразить свои мысли, выслушать мнение сверстников.

Задачи:

- развитие речи и коммуникативных способностей.
- развитие умения адекватно оценивать результаты своей деятельности и деятельности других участников образовательных отношений.

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 722671968566237128169706768058107758750791459360 Владелец Крахмалева Анастасия Анатольевна Действителен С 11.11.2024 по 11.11.2025